REGULAMENTO OFICIAL

TEMPORADA 2026/27

16 OUT 2026 - 16 FEV 2027

1 O TORNEIO

O THE BILLFISH LEAGUE 2026/27 será realizado entre 16 de outubro de 2026 e 16 de fevereiro de 2027. Dentro desse período, cada equipe poderá escolher as datas para realizar suas três etapas, conforme as regras estabelecidas neste regulamento.

TEMPORADA

16 OUT 2026 → 16 FEV 2027

ETAPAS

3 ETAPAS
por inscrição

Serão consideradas espécies válidas:

Sailfish · marlim branco · marlim azul · swordfish

Todos os peixes de bico devem ser liberados após validação, com exceção do swordfish, que poderá ser embarcado.

2 FORMATO DA COMPETIÇÃO

Cada inscrição corresponde a três etapas, das quais duas serão descartadas. A equipe que obtiver a maior pontuação em uma única etapa será a campeã do TBL 2026/27.

A equipe que liberar o maior número de marlins azuis em uma única etapa validada será a campeã da BLUE MARLIN CUP (BMC).

A equipe que liberar o maior número de sailfish em uma única etapa validada será a campeã da SAILFISH CUP (SC).

A equipe que liberar o maior número de marlins brancos em uma única etapa validada será a campeã da WHITE MARLIN CUP (WMC).

A equipe que somar a maior pontuação com swordfish, liberados ou embarcados, em uma única etapa validada será a campeã da SWORDFISH CUP (SFC).

A equipe que liberar o maior número de marlins azuis em uma única etapa validada pescando em embarcação de até 36 pés será a campeã da Blue Marlin OPEN CUP 36 (BMOC)

A equipe que liberar o maior número de marlins brancos em uma única etapa validada pescando em embarcação de até 36 pés será a campeã da White Marlin OPEN CUP 36 (WMOC)

A equipe que liberar o maior número de sailfishes em uma única etapa validada pescando em embarcação de até 36 pés será a campeã da SAILFISH OPEN CUP 36 (SOC)

A pontuação dos peixes será distribuída da seguinte maneira:

MARLIM AZUL	SWORDFISH	SAILFISH	MARLIM BRANCO
5 pontos	**4 pontos** carretilha elétrica **6 pontos** carretilha manual	**1,5 pontos**	**1 ponto**

2.1 – Critério de desempate:

Em caso de empate em qualquer uma das competições do THE BILLFISH LEAGUE 2026/27, será campeã a equipe que obtiver a pontuação que determinou o empate em menos tempo decorrido de etapa.

Exemplo:

Vamos considerar as seguintes possibilidades de horário para realização da etapa:

- das 7h às 15h;
- das 9h às 17h.

A Equipe 1, realizando sua etapa das 7h às 15h, liberou 2 marlins azuis, somando 10 pontos. O segundo marlin azul foi liberado às 14h30, ou seja, 7 horas e 30 minutos após o início da etapa.

A Equipe 2, realizando sua etapa das 9h às 17h, liberou 10 marlins brancos, também somando 10 pontos. O último peixe foi liberado às 16h35, ou seja, 7 horas e 35 minutos após o início da etapa.

EQUIPE 1	EQUIPE 2
10 pontos · 7h30	**10 pontos · 7h35**
CAMPEÃ	**—**

Nesse caso, a Equipe 1 será a campeã, pois atingiu os 10 pontos em menor tempo decorrido de etapa, com uma diferença de 5 minutos em relação à equipe 2.

3 INSCRIÇÃO

1ª INSCRIÇÃO
R$ 3.000,00
Kit Exclusivo TBL: 5 camisas oficiais TBL e 5 bonés.

ADICIONAIS
R$ 2.500,00
Sem o Kit Exclusivo TBL.

O valor da primeira inscrição será de R$ 3.000,00, incluindo o Kit Exclusivo TBL, composto por 5 camisas oficiais TBL e 5 bonés.

A partir da segunda inscrição, cada inscrição adicional terá o valor de R$ 2.500,00, sem o Kit Exclusivo TBL.

Caso a equipe opte pela inclusão do kit, o valor da inscrição será de R$ 3.000,00.

Como o THE BILLFISH LEAGUE oferece 14 possibilidades de conquista ao longo da temporada, cada uma com características e estratégias específicas, não haverá limite de inscrições por equipe. Uma mesma equipe poderá se reinscrever no THE BILLFISH LEAGUE 2026/27 quantas vezes quiser.

A cada nova inscrição, a equipe começará com a pontuação zerada, sem possibilidade de vincular os resultados de uma inscrição aos de outra. Para identificação, cada nova inscrição receberá um número junto ao nome da equipe.

As inscrições são realizadas por equipe, e não por pescador. Portanto, um mesmo pescador poderá participar de mais de uma equipe inscrita no torneio.

As inscrições poderão ser realizadas até o dia 14 de fevereiro de 2027.

4 ETAPAS

As equipes poderão escolher entre 5 faixas de horários diurnos e 5 faixas de horários noturnos para a realização de suas etapas:

HORÁRIOS DIURNOS	HORÁRIOS NOTURNOS
6h → 14h	**19h → 3h**
7h → 15h	**20h → 4h**
8h → 16h	**21h → 5h**
9h → 17h	**22h → 6h**
10h → 18h	**23h → 7h**

4.1 - Solicitação de senha:

A solicitação de senha deverá ser feita através do e-mail contato@tblbrasil.com ou pelo WhatsApp do TBL (21) 97126-1489.

SENHA DIURNA	**até as 19h00 do dia anterior à etapa**

Para as etapas diurnas, a equipe terá até as 19h00 do dia anterior à etapa para solicitar a senha que será utilizada.

SENHA NOTURNA	**até as 18h30 do mesmo dia do início da etapa**

Para as etapas noturnas, a senha poderá ser solicitada até as 18h30 do mesmo dia do início da etapa.

4.2 - Solicitação de senha dupla ou tripla:

Caso a equipe queira realizar duas ou três etapas consecutivas, deverá solicitar, respectivamente, senha dupla ou tripla.

A solicitação deverá ser feita até as 19h00 do dia anterior à realização da primeira etapa.

A equipe receberá uma senha diferente para cada etapa.

4.3 - Procedimentos de filmagem:

Ao iniciar a etapa a equipe deverá:

- filmar a SENHA do dia com a DATA;
- filmar, em um GPS, o horário de início da etapa.

Não será permitida a utilização de relógio GPS.

4.3 - Procedimentos de filmagem (continuação)

Em cada peixe ferrado, será obrigatório:

- Filmar a SENHA do dia com a DATA;
- Filmar a HORA no GPS;
- Identificar a espécie do peixe;
- Filmar o líder tocando a ponta do caniço ou sendo tocado com a mão;
- Filmar a libertação do peixe;
- Em caso de swordfish, filmar a soltura ou o embarque do peixe.

A identificação da espécie através da filmagem é fundamental para sua correta pontuação.

Caso seja possível identificar pelas imagens que se trata de um peixe de bico, mas a qualidade da filmagem não permita determinar a espécie, o peixe será validado como marlim branco, recebendo a menor pontuação.

Somente o horário exibido no GPS será aceito como horário oficial para início da etapa e validação das imagens dos peixes. Relógios que têm a função de GPS não serão aceitos.

4.4 - Tempo limite e tempo extra:

Caso a equipe esteja com um peixe na linha após o término do horário da etapa selecionada, o peixe será invalidado, exceto se for um marlim azul ou swordfish.

No caso de marlim azul ou swordfish, a equipe terá uma tolerância de 30 minutos após o término da etapa. Para ter direito a esse tempo extra, deverá filmar, minutos antes do término do horário da etapa, o horário no GPS, a senha do dia e o pescador com o peixe ferrado.

TEMPO EXTRA	**30 minutos · somente marlim azul ou swordfish**

4.5 - Procedimento após a etapa:

COMUNICAR RESULTADO	**até às 23:59 do dia em que a etapa foi finalizada**

As equipes deverão comunicar o resultado de suas pescarias à organização do torneio até às 23:59 do dia em que a etapa foi finalizada.

A comunicação deverá ser feita através do e-mail contato@tblbrasil.com ou pelo WhatsApp do TBL (21) 97126-1489.

As equipes poderão optar por manter o resultado de suas etapas em sigilo para o público. Nesse caso, o resultado será divulgado pela organização somente na segunda-feira da semana seguinte, data oficial de atualização do TBL.

A equipe terá total liberdade para divulgar seu próprio resultado antes desse período, caso queira.

4.6 - Cancelamento da etapa

Caso a equipe tenha confirmado a realização da etapa, já esteja de posse da senha e decida cancelar a etapa, deverá comunicar o cancelamento à organização até um minuto antes do horário de início da etapa escolhida, através do WhatsApp do TBL (21) 97126-1489.

Em caso de falta de conexão, a equipe deverá entrar em contato com a sala rádio de sua região e solicitar que o cancelamento seja comunicado à organização através do WhatsApp do TBL.

A mensagem de cancelamento deverá chegar à organização antes do horário de início da etapa. Ex.: 5h59, 6h59, 7h59, 8h59 etc.

Caso o procedimento acima não seja realizado ou o cancelamento não seja comunicado dentro do prazo estabelecido, a etapa será contabilizada na pontuação da equipe.

CANCELAMENTO	**até um minuto antes do horário de início da etapa**

4.7 – Prazo de envio de imagens para a organização.

ENVIO DAS IMAGENS	**72 horas após o término da etapa**

As equipes terão o prazo de 72 horas após o término da etapa para enviar todas as imagens necessárias à validação pela direção do torneio.

O envio deverá ser feito através do site do TBL, www.tblbrasil.com, na aba “Enviar vídeos”. A equipe também poderá, se preferir, enviar as imagens através do Google Drive.

No caso de senha dupla ou tripla, o prazo de 72 horas será contado a partir do término da última etapa realizada.

Caso o prazo estabelecido não seja respeitado, a etapa será computada com zero pontos.

5 CONFERÊNCIA E VALIDAÇÃO DAS IMAGENS

A organização do torneio será responsável pela conferência e validação das imagens apresentadas pelas equipes.

Caso haja alguma imagem duvidosa ou de difícil visualização, caberá à comissão de transparência do TBL decidir pela sua validação ou não.

A comissão de transparência do TBL será composta por representantes de diferentes estados. O representante não poderá votar caso a imagem analisada pertença a uma equipe do seu estado.

Exemplo: O representante do RJ não poderá votar caso a imagem duvidosa ou de difícil visualização pertença a uma equipe do RJ.

6 LEADER E LINHA DUPLA

O leader utilizado pelas equipes poderá ter até 9,14 metros. Somado à linha dupla e à parada, o comprimento total poderá atingir até 12,19 metros.

Na pescaria de swordfish com carretilha elétrica ou manual, o comprimento do leader, da linha dupla e da parada será livre.

6.1 - Linha:

O THE BILLFISH LEAGUE 2026/27 permitirá o uso de qualquer tipo de linha, com resistência de até 130lbs.

6.2 - Anzóis e iscas:

Será permitida a utilização de qualquer tipo de isca natural e artificial.

Em caso de isca natural, viva ou morta, será obrigatória a utilização do anzol circle hook non offset para validação do sailfish, marlim branco e marlim azul.

Anzóis do tipo J Hooks só serão permitidos com iscas naturais na pescaria do swordfish. Nas demais espécies, sua utilização será permitida somente com iscas artificiais.

Garatéias só serão permitidas em iscas artificiais de barbela (rapala) ou poppers.

6.3 – Carretilhas e molinetes:

Será permitida a utilização de qualquer tipo de carretilha ou molinete manual no THE BILLFISH LEAGUE 2026/27.

Na pescaria de swordfish, também será permitida a utilização de carretilha elétrica.

6.4 – Troca de pescador:

Após o peixe ser ferrado e o pescador iniciar o combate, não será permitida a troca de pescador ou a transferência do equipamento para outro integrante da equipe. O mesmo pescador que iniciar o combate deverá permanecer com o equipamento até a finalização da captura.

Caso o equipamento seja transferido para outro pescador durante o combate, o peixe será automaticamente invalidado.

Esta regra não se aplica à pescaria de swordfish realizada com carretilha elétrica.

7 DUPLO STRIKE

Caso o mesmo peixe seja ferrado por duas ou mais iscas, ele será automaticamente invalidado.

7.1 – Múltiplo strike:

Caso dois ou mais peixes sejam ferrados simultaneamente por um único pescador, em uma única isca, os peixes poderão ser validados, desde que seja possível identificá-los individualmente.

8 PREMIAÇÃO

Serão premiados:

- Os 3 (três) primeiros colocados do THE BILLFISH LEAGUE 2026/27
- O campeão da Blue Marlin Cup
- O campeão da Sailfish Cup
- O campeão da White Marlin Cup
- O campeão da Swordfish Cup
- O campeão da Blue Marlin Open Cup 36
- O campeão da White Marlin Open Cup 36
- O campeão da Sailfish Open Cup 36
- O campeão do mata-mata TBL Match Race (regulamento específico será divulgado à parte)
- O Melhor Marinheiro do TBL 2026/27
- A Equipe Destaque do TBL 2026/27
- A Melhor Filmagem do TBL 2026/27

9 DICAS DA ORGANIZAÇÃO

- Configure o GPS que será utilizado para que data e hora estejam sempre visíveis no visor.
- O celular é uma ótima opção para realizar os procedimentos de filmagem.
- Organize as imagens em ordem cronológica antes do envio, facilitando a conferência pela organização.
  Exemplo: Abertura da etapa, 1º peixe, 2º peixe e assim por diante.
- Se possível, utilize mais de uma câmera durante as etapas, garantindo maior segurança das imagens em caso de problema com um dos equipamentos.
- Antes de cada etapa, confira sempre o cartão de memória e a bateria das câmeras de ação.
- Mantenha sua licença de pesca amadora em dia.

10 IMPORTANTE

Qualquer situação relacionada a materiais de pesca ou regras gerais de pescaria que não esteja prevista neste regulamento será analisada e decidida pela Comissão de Transparência do TBL.

- Ao se inscrever no THE BILLFISH LEAGUE, as equipes concordam com a possibilidade da utilização das imagens validadas durante a competição para criação de conteúdos nas mídias do torneio.
- A organização reserva-se o direito de enviar, a seu critério, um representante do THE BILLFISH LEAGUE para acompanhar qualquer etapa, de qualquer equipe participante da competição.
- Caso fique comprovado que uma equipe descumpriu, de forma intencional, qualquer regra deste regulamento, ela será imediatamente excluída do THE BILLFISH LEAGUE.

THE BILLFISH LEAGUE · REGULAMENTO OFICIAL 2026/27