

THE BILLFISH LEAGUE 2024 - temporada 2024/25

1 - O torneio:

- O **THE BILLFISH LEAGUE 2024** será realizada no período de 3 de outubro de 2024 a 25 de fevereiro de 2025.
- Os peixes válidos no **THE BILLFISH LEAGUE 2024** serão o sailfish, o marlin branco, o marlin azul e o swordfish.
- Com exceção do swordfish, todos os peixes de bico deverão ser liberados após validação.

2 - Formato:

Cada inscrição terá três etapas, duas etapas serão descartadas, **a equipe que somar o maior numero de pontos em uma etapa será a campeã do THE BILLFISH LEAGUE (TBL) 2024.**

A equipe que **liberar o maior numero de marlins azuis em uma etapa validada** será a campeã da **BLUE MARLIN CUP (BMC).**

A equipe que **liberar o maior numero de sailfish em uma etapa validada** será a campeã da **SAILFISH CUP (SFC).**

A equipe que **liberar ou embarcar o maior numero de swordfish em uma etapa validada** será a campeã da **SWORDFISH CUP (SFC).**

A equipe que **liberar o maior numero de marlins brancos em uma etapa validada** será a campeã da **WHITE MARLIN CUP (WMC).**

A equipe que **obtiver a maior pontuação em uma etapa validada pescando em barco até 34 pés** será a vencedora da **OPEN CUP 34 (OC)**

A pontuação dos peixes será distribuída da seguinte maneira:

- **Swordfish - 6 pontos**
- **Marlin azul - 6 pontos**
- **Sailfish - 1.5 pontos**
- **Marlin branco - 1 ponto**

2.1 - Critério de desempate:

Em caso de empate, a equipe que fizer mais pontos em menos tempo decorrido de etapa será a campeã do **THE BILLFISH LEAGUE 2024.**

Ex: Vamos utilizar essas 3 possibilidades de horários de realização da etapa:

- de 7:00 as 15:00 horas
- de 8:00 as 16:00 horas
- de 9:00 as 17:00 horas

A equipe 1, realizando etapa de 7:00 as 15:00, liberou 2 marlins azuis e somou 12 pontos, sendo o 2º marlin azul liberado as 14:30.

A equipe 2, realizando etapa de 9:00 as 17:00, liberou 12 marlins brancos e somou os mesmos 12 pontos da equipe 1, mas o horário do ultimo peixe liberado da equipe 2 foi 16:35.

Nesse caso, a equipe 1 foi a campeã pois liberou o ultimo peixe em menos tempo decorrido de etapa que a equipe 2, mais precisamente 5 minutos antes.

3 - Inscrição:

Teremos 2 possibilidades de inscrição para o **THE BILLFISH LEAGUE 2024**:

Inscrição Comander - R\$2.000,00

(o comandante receberá o kit exclusivo comander TBL com boné, copo térmico TBL Billfish, abridor, chaveiro e adesivos variados).

Inscrição Premium - R\$2.500,00 *(a equipe receberá o kit exclusivo TBL com 5 bonés, 5 copos térmicos edição TBL Billfish, 5 abridores, 5 chaveiros e adesivos variados).*

As equipes que fizerem **duas ou mais inscrições Comander de uma vez**, ganharão um kit Premium de presente.

Como o **THE BILLFISH LEAGUE** possibilita a disputa de 8 troféus na temporada e cada um exige uma estratégia específica, as inscrições por equipe serão ilimitadas, podendo uma mesma equipe se reinscrever no **THE BILLFISH LEAGUE 2024** quantas vezes quiser.

As equipes reinscritas começarão com pontuação zerada e não poderão vincular uma inscrição a outra, recebendo um numero junto ao nome da equipe.

As inscrições para o **THE BILLFISH LEAGUE 2024** serão por equipe, não por pescador, ou seja, um mesmo pescador poderá pescar em mais de uma equipe inscrita no torneio caso queira.

As inscrições para o **THE BILLFISH LEAGUE 2024** vão até dia 24 de fevereiro de 2025.

4 - Horário de realização das etapas:

As equipes poderão escolher 4 faixas de horários de dia e 4 de noite para a realização das etapas:

Horários de dia:

- de 6:00 as 14:00 horas
- de 7:00 as 15:00 horas
- de 8:00 as 16:00 horas
- de 9:00 as 17:00 horas

Horários de noite:

- de 19:00 as 03:00 horas
- de 20: 00 as 04:00 horas
- de 21:00 as 05:00 horas
- de 22:00 as 06:00 hora

4.1 - Solicitação de senha:

As equipes participantes deverão comunicar suas saídas e solicitar suas senhas através do e-mail contato@tblbrasil.com ou pelo **whatsapp do TBL** (21) 97126-1489.

As equipes **terão até as 18 horas e 30 minutos do dia anterior a etapa para solicitar a senha que será utilizada no dia.**

Em caso de senha noturna, a mesma poderá ser solicitada até as 18:30 **do mesmo dia do início da etapa.**

4.2 - Solicitação de senha dupla ou tripla:

A senha dupla ou tripla deverá ser solicitada caso a equipe queira realizar etapas consecutivas.

As equipes participantes receberão uma senha diferente para cada etapa.

4.3 - Procedimentos de filmagem ao iniciar a etapa:

Ao iniciar a etapa as equipes **deverão:**

- filmar a **SENHA do dia e a DATA.**
- filmar a **HORA de início da etapa em um GPS.**
- **Não será permitido a utilização de relógio GPS.**

4.4 - Procedimentos de filmagem em cada peixe ferrado:

Em cada peixe ferrado, é obrigatório:

- Filmar a **SENHA do dia e a DATA.**
- Filmar a **HORA no GPS.**
- Identificar a **espécie do peixe.**
- Filmar **o líder tocando a ponta do caniço ou sendo tocado com a mão.**
- Filmar a **libertação do peixe** (em caso de swordfish a libertação não será necessária pois o embarque é permitido).

É fundamental e extremamente necessário identificar as espécies através da filmagem. Caso um peixe seja identificado como peixe de bico, porém a qualidade da imagem não permita identificar de que espécie se trata, esse peixe será validado como um marlin branco.

Apenas a hora do **GPS** será aceita como horário oficial das etapas e validação das imagens dos peixes. Relógios que tem a função de GPS não serão aceitos.

4.5 - Tempo limite e tempo extra:

As equipes que tiverem com peixe na linha após o término do horário de etapa selecionado terão seu peixe invalidado, exceto se o peixe for um marlin azul ou um swordfish.

No caso de marlin azul ou swordfish, a equipe terá tolerância de meia hora e deverá filmar a hora no GPS, a senha e o pescador ferrado momentos antes de exceder o tempo limite.

4.6 - Procedimento após a etapa:

Todas as equipes deverão comunicar suas pescarias para a organização do torneio até a meia noite do dia da etapa realizada.

Esse procedimento deverá ser feito através do e-mail contato@tblbrasil.com ou pelo **whatsapp do TBL** (21) 97126-1489.

As equipes terão a opção de manter em sigilo para o público o resultado das etapas realizadas durante a semana. Sendo essa a escolha da equipe, o resultado só será divulgado pela organização do TBL na segunda feira da semana seguinte.

As equipes terão total liberdade para explicitar seus resultados antes desse período.

4.7 - Cancelamento da etapa

Em caso de uma equipe ter confirmado a saída para a etapa, já tendo em posse a sua senha e a mesma desista de realizar essa etapa, a equipe tem até um minuto antes do horário de início da etapa escolhido para comunicar o cancelamento através do **whatsapp do TBL** (21) 97126-1489 ou, em caso de falta de conexão, entrar em contato com a sala rádio de suas regiões e solicitar que a mesma entre em contato através do whatsapp do **TBL** para comunicar o cancelamento.

Vale frisar que a mensagem do cancelamento **precisa chegar até a organização antes do horário de início da etapa** solicitada. Ex: 5:59, ou 6:59, ou 7:59 ou 8:59...

Se os procedimentos acima não forem realizados e ou a equipe não comunicar a organização **antes do prazo mencionado**, a etapa será contabilizada na sua pontuação.

4.8 - Prazo de envio de imagens para a organização.

As equipes terão um prazo de 72 horas após o término da etapa para enviar todas as imagens a serem validadas pela direção do torneio através do site www.tblbrasil.com clicando na aba **enviar vídeos**.

Se preferirem, as equipes também poderão enviar as imagens via Google Drive, ou, em um pen drive pelo correio para a sede do THE BILLFISH LEAGUE, **Avenida Marechal Camara nº 160/ sala 1124**, bastando apenas encaminhar uma foto do comprovante de envio por e-mail dentro do prazo de 72 horas após a etapa realizada.

Caso os prazos acima não sejam respeitados, a etapa será computada com zero de pontuação.

Em caso de senha dupla ou tripla (pernoite), as 72 horas estarão fixadas na data da última etapa.

5 - Conferência e validação das imagens:

A organização do torneio será responsável pela conferência e validação das imagens apresentadas pelas equipes.

Caso haja alguma imagem duvidosa ou de difícil visualização, a **comissão de transparência do TBL** decidirá se a imagem será validada ou não.

A **comissão de transparência do TBL** será composta por representantes de diferentes estados e os representantes não votarão caso a imagem a ser analisada seja de uma equipe do seu estado.

Ex: O representante do RJ não votará caso haja uma imagem duvidosa ou de difícil visualização de uma equipe do RJ.

6 – Leader e linha dupla:

O tamanho do leader utilizado pelas equipes poderá chegar até 9,14 metros. Combinado com a linha dupla e parada **podem atingir até 12,19 metros.**

Na pescaria de swordfish o comprimento de leader e parada serão livres.

6.1 - Linha:

O **THE BILLFISH LEAGUE 2024** permitirá o uso de qualquer tipo de linha até **130lbs.**

6.2 - Anzóis e iscas:

Será permitido a utilização de qualquer tipo de isca natural e artificial.

Em caso de isca natural, viva ou morta, será obrigatório a utilização do anzol **circle hook non offset** para validar o sailfish, o marlin branco e o marlin azul.

J Hooks só serão permitidos em iscas naturais para validar o swordfish, do contrário, somente em iscas artificiais.

Garatéias só serão permitidas em iscas artificiais de barbela (rapala) ou poppers.

6.3 – Carretilhas e molinetes:

Será permitido utilizar qualquer tipo de carretilha ou molinete manual no **THE BILLFISH LEAGUE 2024**. Na pescaria do swordfish será permitido a utilização de carretilha elétrica.

7 - Duplo strike:

Se o mesmo peixe for ferrado por duas ou mais iscas, será automaticamente invalidado.

7.1 – Strike múltiplo:

Se dois ou mais peixes forem ferrados de uma vez só por um pescador, em uma única isca, os peixes em questão, se bem identificados, poderão ser validados.

8 - Premiação:

Os 3 (*três*) primeiros colocados do **THE BILLFISH LEAGUE 2024**, o campeão da Blue Marlin Cup, o campeão da Sailfish Cup, o campeão da Swordfish Cup, o campeão da White Marlin Cup e o campeão da Open Cup 34 serão premiados.

9 - Dicas da organização:

- **Não esqueça de estar em dia com sua licença de pesca amadora.**
- **Configure o gps a ser utilizado para que ele mostre sempre em seu visor data e hora.**
- Se possível, utilize **mais de uma câmera** nas etapas para garantir a segurança das imagens em caso de problema com uma das câmeras.
- **Confira** sempre o **cartão de memória e a bateria** das câmeras de ação antes das etapas.
- **O celular é uma ótima opção para realizar os procedimentos de filmagem.**
- Coloque as imagens em ordem antes do envio para garantir a compreensão da comissão.
Ex: senha, horário e data para a abertura e para cada peixe. Na ordem, 1º peixe, 2º peixe e assim em diante.

10 - IMPORTANTE:

- Qualquer ponto que não tenha sido citado no regulamento em relação a materiais de pesca e regras gerais de pescaria, será debatido e decidido pela comissão de transparência.
- Ao se inscrever no **THE BILLFISH LEAGUE** as equipes deverão estar de acordo com a possibilidade da utilização de imagens validadas para criação de conteúdo interativo nas mídias do torneio.
- A organização reserva o direito de enviar, a seu critério, um representante do **THE BILLFISH LEAGUE** em qualquer etapa, de qualquer uma das equipes participantes da competição.
- Caso uma equipe seja **comprovadamente flagrada** em descumprimento de qualquer regra, **de forma intencional**, será **excluída** imediatamente do **THE BILLFISH LEAGUE**.

